

Nom : .....

Prénom : .....

Date : .....



## Le naufragé du cinquième monde

### Le livre et les personnages

**A) Le livre :** A l'aide du livre et d'internet, renseigne les rubriques ci-dessous en donnant le maximum d'informations.

Auteur : .....

.....

.....

.....

.....

Quelques titres de sa bibliographie : .....

.....

Collection : .....

Editeur : ..... Nombre de chapitres de l'histoire : .....

### B) Réponds aux questions :

1) Où se passe le début de l'histoire ? .....

2) Quel cadeau ses parents lui ont-ils offert ? .....

3) Pour son père, à quoi cela devra-t-il servir ? .....

.....

4) Quand Raphaël pourra-t-il l'utiliser pour jouer ? .....

.....

5) Pour Raphaël, à quoi cet ordinateur est-il destiné ? .....

.....

6) Qui a choisi ce modèle d'ordinateur ? Explique ta réponse. ....

.....

7) Pourquoi Raphaël redevient-il maintenant quelqu'un de fréquentable en récréation ?

.....

.....



## Corrections

### Le naufragé du cinquième monde

#### Le livre et les personnages

A) **Le livre** : A l'aide du livre et d'internet, renseigne les rubriques ci-dessous en donnant le maximum d'informations.

Auteur : *Hubert Ben Kemoun est né en Algérie en 1958. Il vit maintenant à Nantes avec sa femme et ses deux enfants. Il aime tous les genres littéraires, des romans aux pièces de théâtre. Il rédige des scénarios pour la TV, des dramatiques et des feuilletons pour Radio France. Il écrit aussi bien pour les grands que pour les petits, mélangeant l'humour au frisson. Le roman policier est le domaine qu'il préfère.*

Quelques titres de sa bibliographie : *A fond les rollers ; tous les jours c'est foot ; le jour du meurtre ; Le président perd les pédales ; ça zozote au zoo ; le visiteur du soir ; profession : nain de jardin...*

Collection : *Castor Poche*

Editeur : *Flammarion*    Nombre de chapitres de l'histoire : *6 chapitres.*

#### B) Réponds aux questions :

- 1) Où se passe le début de l'histoire ? *Le début se passe dans l'appartement de Raphaël*
- 2) Quel cadeau ses parents lui ont-ils offert ? *Ils lui ont offert un ordinateur.*
- 3) Pour son père, à quoi cela devra-t-il servir ? *Il devra servir à se familiariser à l'informatique, à présenter plus proprement ses exposés, à compléter ses connaissances.*
- 4) Quand Raphaël pourra-t-il l'utiliser pour jouer ? *Il pourra l'utiliser lorsque ses devoirs seront terminés, relus et vérifiés.*
- 5) Pour Raphaël, à quoi cet ordinateur est-il destiné ? *Il est surtout destiné à lui permettre d'accéder aux mêmes jeux terrifiants et merveilleux que tous ses camarades de classe.*
- 6) Qui a choisi ce modèle d'ordinateur ? Explique ta réponse. *C'est Raphaël qui l'a choisi. Il voulait le même que ses copains et a harcelé ses parents pendant des mois pour l'obtenir.*
- 7) Pourquoi Raphaël redevient-il maintenant quelqu'un de fréquentable en récréation ? *Raphaël redevient quelqu'un de fréquentable car il a lui aussi un ordinateur et il peut donc jouer Aux mêmes jeux que les autres, discuter stratégie, comparer ses scores...*



## Le naufragé du cinquième monde

### Le jeu

#### A) Relis les chapitres 1 et 2 puis réponds aux questions :

1) A quel jeu faut-il absolument jouer ? .....

2) En quoi consiste ce jeu ? .....

3) Que faut-il faire pour cela ? .....

.....

.....

4) Qui est le meilleur joueur de la classe ? ..... Quelles sont ses deux passions ?

.....

5) Quand Raphaël a-t-il eu tout le loisir de jouer à son jeu préféré ? .....

.....

#### B) Coche les bonnes réponses :

- Combien de « Mondes » y a-t-il dans ce jeu ?     3             5             7

- Que faut-il faire pour passer le 1<sup>er</sup> monde ?

anéantir les Djinns  
 sauver une hydre galactique  
 éviter des astéroïdes  
 dégommer des soucoupes volantes  
 rechercher une combinaison spéciale  
 slalomer dans un champ de planètes carnivores

- Où se déroule le jeu dans le 2<sup>ème</sup> monde ?

dans le désert intersidéral  
 dans la cité de Mégapole  
 dans une jungle épaisse

- Qui est le commandeur ?

le patron de Mégapole  
 le concepteur du jeu  
 un ennemi redoutable  
 un gros gamin de 12 ans

- Que possède le commandeur ?

une arme laser indispensable pour la suite du jeu  
 des cartes secrètes pour chaque monde  
 la clé du 3<sup>ème</sup> monde  
 des points de vie

- Dans le 3<sup>ème</sup> monde, Raphaël est :

très prudent car il ne l'a jamais franchi  
 très à l'aise car il le connaît bien  
 surpris car les pièges lui semblent faciles à déjouer  
 surpris car il perd la moitié de ses points de vie



## Corrections

### Le naufragé du cinquième monde

#### Le jeu

#### A) Relis les chapitres 1 et 2 puis réponds aux questions :

- 1) A quel jeu faut-il absolument jouer ? *A « super envahisseur ».*
- 2) En quoi consiste ce jeu ? *Il faut libérer la princesse Azuréla.*
- 3) Que faut-il faire pour cela ? *Il faut anéantir des armées d'adversaires, éviter de tomber dans des pièges, traverser des brasiers d'enfer, des océans de terreur et franchir des sommets d'épouvante.*
- 4) Qui est le meilleur joueur de la classe ? *C'est Pierrick.* Quelles sont ses deux passions ? *se sont les jeux vidéo et Alice.*
- 5) Quand Raphaël a-t-il eu tout le loisir de jouer à son jeu préféré ? *un samedi soir, quand ses parents sont allés manger chez les Sorin, les voisins du second.*

#### B) Coche les bonnes réponses :

- Combien de « Mondes » y a-t-il dans ce jeu ?  3  5  7
  - anéantir les Djinnns
  - sauver une hydre galactique
- Que faut-il faire pour passer le 1<sup>er</sup> monde ?
  - éviter des astéroïdes
  - dégommer des soucoupes volantes
  - rechercher une combinaison spéciale
  - slalomer dans un champ de planètes carnivores
- Où se déroule le jeu dans le 2<sup>ème</sup> monde ?
  - dans le désert intersidéral
  - dans la cité de Mégapole
  - dans une jungle épaisse
- Qui est le commandeur ?
  - le patron de Mégapole
  - le concepteur du jeu
  - un ennemi redoutable
  - un gros gamin de 12 ans
- Que possède le commandeur ?
  - une arme laser indispensable pour la suite du jeu
  - des cartes secrètes pour chaque monde
  - la clé du 3<sup>ème</sup> monde
  - des points de vie
- Dans le 3<sup>ème</sup> monde, Raphaël est :
  - très prudent car il ne l'a jamais franchi
  - très à l'aise car il le connaît bien
  - surpris car les pièges lui semblent faciles à déjouer
  - surpris car il perd la moitié de ses points de vie



## Le naufragé du cinquième monde

### Le jeu

#### A) Réponds aux questions (chapitre 2)

1) Quelle surprise attend Raphaël au moment de sauter dans le 4<sup>ème</sup> monde ? .....

.....

2) Qui est-ce ? .....

3) Que fait-elle ? .....

.....

#### B) Vrai ou Faux

Depuis le donjon d'Azuréla, Raphaël peut voir sa chambre.	.....
Raphaël explique à Azuréla que les cinq mondes existent.	.....
Sur le grand écran, on voit Pierrick dans le quatrième monde.	.....
Pierrick est en danger et il a très peu de points de vie.	.....
Raphaël doit aider Pierrick pour arriver au cinquième monde.	.....
Les pièges et les soldats sont plus faibles ce soir-là que d'habitude.	.....
Azuréla possède une arme capable d'arrêter Pierrick.	.....
Cette arme, c'est Pierrick lui-même.	.....
Raphaël accepte tout de suite cette nouvelle mission.	.....
Pour revenir dans sa chambre, il devrait parcourir à l'envers les cinq mondes.	.....

#### C) Réponds aux questions (suite) :

4) Quand Azuréla lui donne l'écouteur, qu'est ce que Raphaël comprend ? .....

.....

5) Que lui donne Azuréla juste avant qu'il ne monte dans l'ascenseur ? .....

6) Quelle surprise l'attend en sortant de l'ascenseur ? .....

7) Pourquoi ne l'attaquent-ils pas ? .....

.....

8) Sur quoi Pierrick tire-t-il à tout va ? .....

9) Où Raphaël se retrouve-t-il coincé ? .....



## Corrections

### Le naufragé du cinquième monde

#### Le jeu

#### A) Réponds aux questions (chapitre 2)

- 1) Quelle surprise attend Raphaël au moment de sauter dans le 4<sup>ème</sup> monde ? *Le visage d'une jeune fille apparaît sur l'écran.*
- 2) Qui est-ce ? *C'est la princesse Azuréla.*
- 3) Que fait-elle ? *Elle entraîne Raphaël au travers de l'écran pour l'emmener dans son monde.*

#### B) Vrai ou Faux

Depuis le donjon d'Azuréla, Raphaël peut voir sa chambre.	<i>VRAI</i>
Raphaël explique à Azuréla que les cinq mondes existent.	<i>FAUX</i>
Sur le grand écran, on voit Pierrick dans le quatrième monde.	<i>VRAI</i>
Pierrick est en danger et il a très peu de points de vie.	<i>FAUX</i>
Raphaël doit aider Pierrick pour arriver au cinquième monde.	<i>FAUX</i>
Les pièges et les soldats sont plus faibles ce soir-là que d'habitude.	<i>VRAI</i>
Azuréla possède une arme capable d'arrêter Pierrick.	<i>VRAI</i>
Cette arme, c'est Pierrick lui-même.	<i>FAUX</i>
Raphaël accepte tout de suite cette nouvelle mission.	<i>FAUX</i>
Pour revenir dans sa chambre, il devrait parcourir à l'envers les cinq mondes.	<i>VRAI</i>

#### C) Réponds aux questions (suite) :

- 4) Quand Azuréla lui donne l'écouteur, qu'est ce que Raphaël comprend ? *Il comprend qu'il ne peut plus reculer et qu'il est embarqué dans une aventure qui le dépasse.*
- 5) Que lui donne Azuréla juste avant qu'il ne monte dans l'ascenseur ? *Son premier baiser.*
- 6) Quelle surprise l'attend en sortant de l'ascenseur ? *Il y a des crocodiles.*
- 7) Pourquoi ne l'attaquent-ils pas ? *Ils sont végétariens et n'attaquent que lorsqu'on les embête.*
- 8) Sur quoi Pierrick tire-t-il à tout va ? *Il tire sur des arbres qui sont en fait des vieillards.*
- 9) Où Raphaël se retrouve-t-il coincé ? *Il se retrouve coincé sur la terrasse d'un immeuble.*



## Le naufragé du cinquième monde

### Raphaël contre Pierrick

#### A) Réponds aux questions ci-dessous :

1) Coincé sur le toit de l'immeuble, Raphaël soumet Pierrick à une épreuve. Laquelle ?

.....

2) Pourquoi demande-t-il cela ?

.....

3) Pierrick réussit-il cette épreuve ? Pourquoi ?

4) Que doit-il faire maintenant ?

.....

5) Quel chemin emprunte Raphaël pour descendre de l'immeuble ?

.....

6) Pourquoi ne se fait-il pas mal lors de la réception ?

.....

7) Que doit-il prendre dans le buisson ?

8) Pourquoi Raphaël ne le prend-il pas ?

9) Qu'arrive-t-il à Pierrick lorsqu'il traverse le pont de bois ?

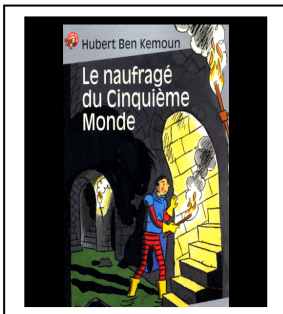
.....

10) Pour quelle raison perd-il une ou deux vies ?

#### B) Complète avec les mots ci-dessous :

Alice – stratagème – piranhas – perdu – araignées – archers – donjon – tunnel – courage princesse –

Après s'être débarrassé des ....., Pierrick entre dans une serre remplie de cactus. Ce sont les ..... des tropiques de la ..... Azuréla. Après avoir ..... quelques vies, il pénètre dans le labyrinthe qui mène au ..... Raphaël tente d'attirer Pierrick dans le tunnel des toiles en se faisant passer pour ..... Il fait croire à Pierrick qu'Alice est attaquée par les ..... N'écoutant que son ....., Pierrick se lance dans le ..... pour sauver son amie. Il ne tarde pas à rattraper Raphaël qui tente un nouveau .....



## Corrections

### Le naufragé du cinquième monde

#### Raphaël contre Pierrick

##### A) Réponds aux questions ci-dessous :

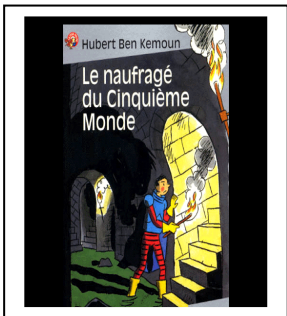
- 1) Coincé sur le toit de l'immeuble, Raphaël soumet Pierrick à une épreuve. Laquelle ?  
*Il lui demande d'épeler le verbe « accueillir » au présent à la 2<sup>ème</sup> personne du pluriel.*
- 2) Pourquoi demande-t-il cela ? *Il demande cela à Pierrick parce qu'il sait qu'il a, comme lui, du mal en français.*
- 3) Pierrick réussit-il cette épreuve ? *Non.* Pourquoi ? *Il oublie le « u » après les deux « c ».*
- 4) Que doit-il faire maintenant ? *Raphaël lui demande de redescendre par l'escalier à cloche-pied et de chercher un nouveau chemin.*
- 5) Quel chemin emprunte Raphaël pour descendre de l'immeuble ? *Pour descendre de la terrasse, Raphaël doit sauter.*
- 6) Pourquoi ne se fait-il pas mal lors de la réception ? *Parce qu'il atterrit sur un buisson , profond comme trente édredons superposés.*
- 7) Que doit-il prendre dans le buisson ? *Il doit prendre un pistolet.*
- 8) Pourquoi Raphaël ne le prend-il pas ? *Il ne veut pas tirer sur son ami.*
- 9) Qu'arrive-t-il à Pierrick lorsqu'il traverse le pont de bois ? *Le pont s'ouvre brusquement et Pierrick tombe dans le ruisseau.*
- 10) Pour quelle raison perd-il une ou deux vies ? *A cause des piranhas qu'il a réveillés.*

##### B) Complète avec les mots ci-dessous :

Alice – stratagème – piranhas – perdu – araignées – archers – donjon – tunnel – courage - princesse –

Après s'être débarrassé des *piranhas* , Pierrick entre dans une serre remplie de cactus. Ce sont les *archers* des tropiques de la *princesse* Azuréla. Après avoir *perdu* quelques vies, il pénètre dans le labyrinthe qui mène au *donjon* . Raphaël tente d'attirer Pierrick dans le tunnel des toiles en se faisant passer pour *Alice* . Il fait croire à Pierrick qu'Alice est attaquée par les *araignées* . N'écoutant que son *courage* , Pierrick se lance dans le *tunnel* pour sauver son amie. Il ne tarde pas à rattraper Raphaël qui tente un nouveau *stratagème*.





# Le naufragé du cinquième monde

## Raphaël contre Pierrick

### A) Réponds aux questions ci-dessous (chapitres 4 et 5) :

1) Pages 61 à 64 : Dans le labyrinthe, pour qui se fait passer Raphaël ? .....

.....

2) Que demande-t-il à Pierrick ? .....

.....

3) Que remarque Pierrick à ce moment-là ? .....

.....

4) Pourquoi Azuréla ne répond-elle plus à Raphaël ? .....

5) Pages 67 à 69 : Qui vient au secours de Raphaël alors qu'il est perdu dans le labyrinthe ?

.....

6) Comment l'aide-t-elle ? .....

7) Chapitre 5 : Où débouche le petit escalier ? .....

.....

8) Pour qui cette foule le prend-elle au début ? .....

Et ensuite ? .....

9) Qui le sauve de cette foule ? .....

10) Alors qu'ils sont désespérés, quelle idée vient d'avoir Raphaël ? .....

.....

### B) Ecris, en quelques lignes, le résumé de la fin de cette histoire.

.....

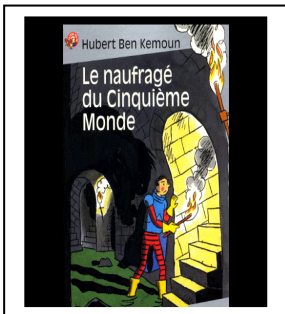
.....

.....

.....

.....

.....



## Corrections

### Le naufragé du cinquième monde

#### Raphaël contre Pierrick

#### A) Réponds aux questions ci-dessous (chapitres 4 et 5) :

- 1) **Pages 61 à 64** : Dans le labyrinthe, pour qui se fait passer Raphaël ? *Il se fait passer pour le Grand Balthachior, maître des tunnels des toiles et des rongeurs, Souverain du labyrinthe du donjon.*
- 2) Que demande-t-il à Pierrick ? *Il lui demande de chercher, dans le labyrinthe, une torche qui brille d'une lumière vert émeraude et de lui chanter une chanson.*
- 3) Que remarque Pierrick à ce moment-là ? *Il remarque que le Grand Balthachior ressemble beaucoup à l'un de ses copains de classe.*
- 4) Pourquoi Azuréla ne répond-elle plus à Raphaël ? *L'écouteur de Raphaël est cassé.*
- 5) **Pages 67 à 69** : Qui vient au secours de Raphaël alors qu'il est perdu dans le labyrinthe ? *C'est Eristala, une énorme araignée.*
- 6) Comment l'aide-t-elle ? *Elle le guide vers la sortie du labyrinthe.*
- 7) **Chapitre 5** : Où débouche le petit escalier ? *L'escalier débouche dans une salle immense où est rassemblée une foule impressionnante.*
- 8) Pour qui cette foule le prend-elle au début ? *Pour le sauveur du cinquième monde.*  
Et ensuite ? *Des blessés le reconnaissent et veulent le tuer.*
- 9) Qui le sauve de cette foule ? *C'est Azuréla.*
- 10) Alors qu'ils sont désespérés, quelle idée vient d'avoir Raphaël ? *Il va contacter les pompiers du quartier de Pierrick pour signaler un incendie et leur demander de couper immédiatement l'électricité.*

#### B) Ecris, en quelques lignes, le résumé de la fin de cette histoire.

*Alors que la porte de la salle de contrôle était sur le point de céder sous les assauts de Pierrick, le pompier du service des urgences coupa l'électricité du quartier du jeune joueur. Cela eut pour effet de couper la connexion de son ordinateur alors qu'il était tout près de remporter la victoire. Raphaël et Azuréla se firent leurs adieux. Le lundi, en classe, Pierrick expliqua à Raphaël ses mésaventures lors de cette partie. Il lui dit aussi que dans le cinquième monde, il y a quelqu'un qui lui ressemble. A la fin, Raphaël refuse que Pierrick lui passe un nouveau jeu. Il lâche un peu l'ordinateur.*