

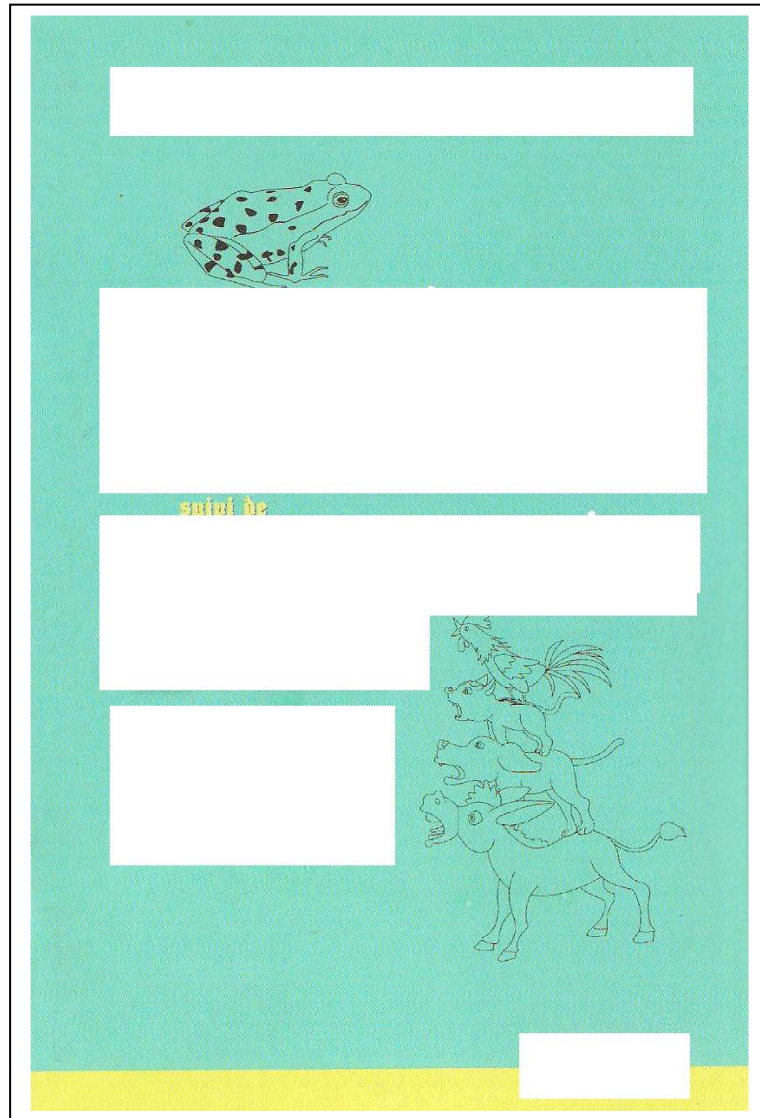
Le prince grenouille et les musiciens de Brême

De Jacob et Wilhelm Grimm

.....

.....

A) **Le livre :** Sur la couverture ci-dessous, écris à la bonne place : les titres, les auteurs, l'éditeur et la collection.



B) **Réponds aux questions suivantes (p. 2 et 3)**

1) Qui sont les auteurs ?

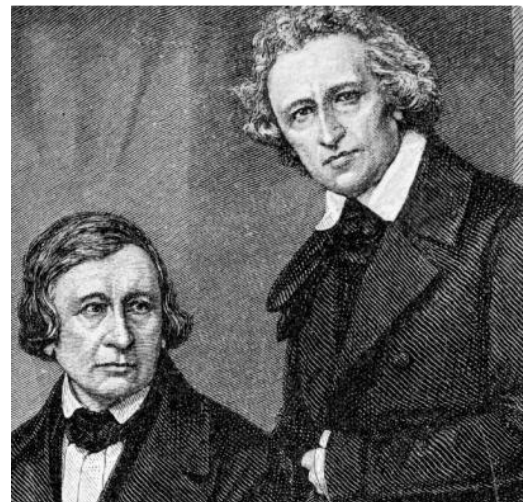
.....

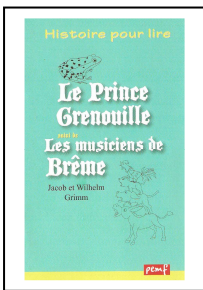
2) Quel est leur lien de parenté ?

.....

3) De quelle nationalité sont-ils ?

.....



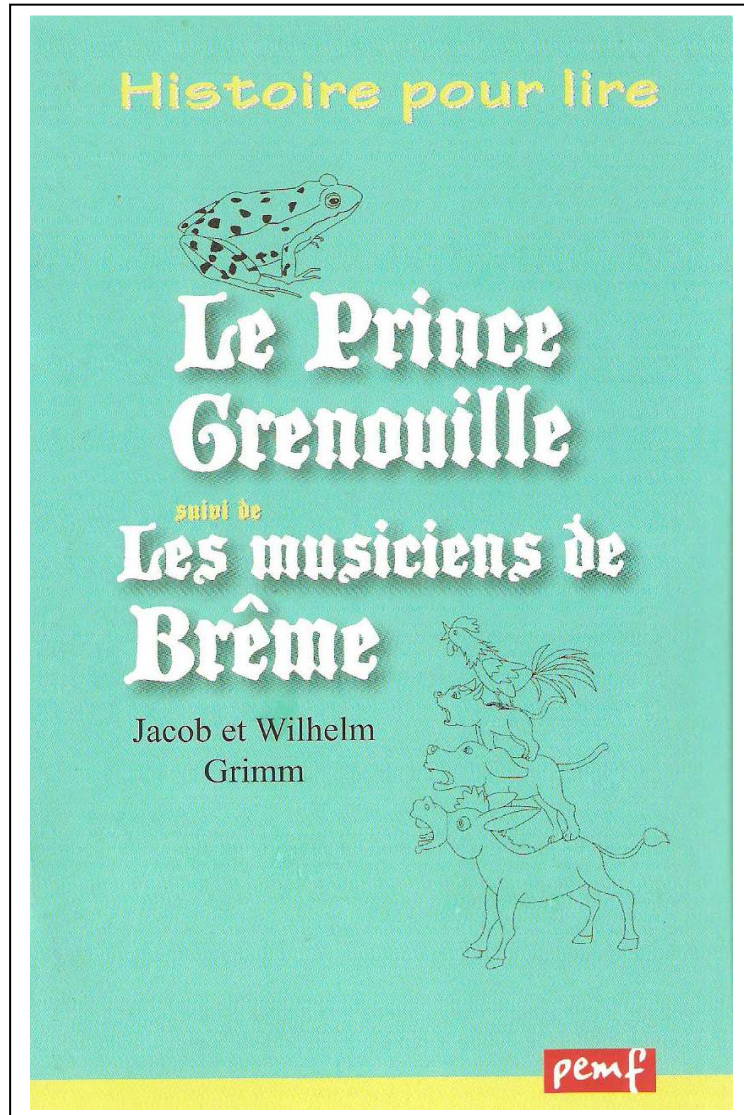


Le prince grenouille et les musiciens de Brême

De Jacob et Wilhelm Grimm

Corrections

A) **Le livre :** Sur la couverture ci-dessous, écris à la bonne place : les titres, les auteurs, l'éditeur et la collection.



B) **Réponds aux questions suivantes (p. 2 et 3)**

1) Qui sont les auteurs ?

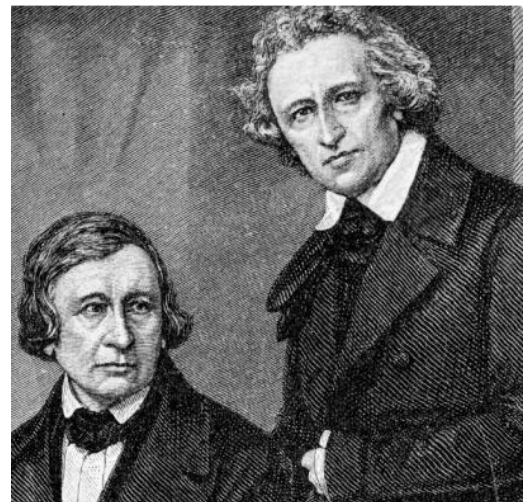
Les auteurs sont Jacob et Wilhelm Grimm.

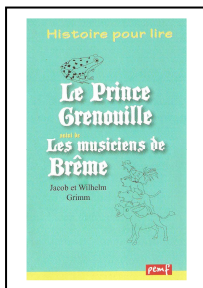
2) Quel est leur lien de parenté ?

Ils sont frères.

3) De quelle nationalité sont-ils ?

Ils sont allemands.





Le prince grenouille

De Jacob et Wilhelm Grimm

.....

.....

A) Pages 5 à 7 : Réponds aux questions suivantes :

1) Qui est la jeune fille sur l'image ?

.....

2) Pourquoi pleure-t-elle ?

.....

.....



3) Pourquoi ne peut-elle aller chercher la balle elle-même ?

.....

4) Qui lui propose son aide ?

.....

5) A quelles conditions la grenouille accepte-t-elle de rapporter la balle ? (5)

.....

.....

.....

.....

.....

6) Que fait la princesse lorsque la grenouille lui rend sa balle ?

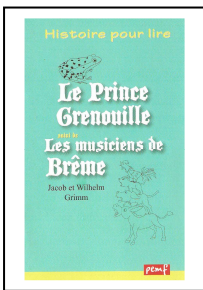
.....

B) Colorie pour séparer chaque mot, puis réécris la phrase.

Attends ! Attends ! crie la grenouille.

.....

C) Colorie le dessin du haut de la page.



Le prince grenouille

De Jacob et Wilhelm Grimm

Corrections

A) Pages 5 à 7 : Réponds aux questions suivantes :

1) Qui est la jeune fille sur l'image ?

C'est la plus jeune fille d'un roi (une princesse).

2) Pourquoi pleure-t-elle ?

Elle pleure car elle a fait tomber sa balle en or dans une fontaine.



3) Pourquoi ne peut-elle aller chercher la balle elle-même ?

Elle ne peut aller la chercher elle-même car la fontaine est très profonde.

4) Qui lui propose son aide ? *Une grenouille propose de l'aider.*

5) A quelles conditions la grenouille accepte-t-elle de rapporter la balle ? (5)

Elle doit accepter : de l'aimer,

de la prendre comme compagne et camarade de jeu,

de la laisser s'asseoir à sa table à côté d'elle,

de la laisser manger dans son assiette et de boire dans son gobelet,

et de la laisser dormir dans son lit.

6) Que fait la princesse lorsque la grenouille lui rend sa balle ?

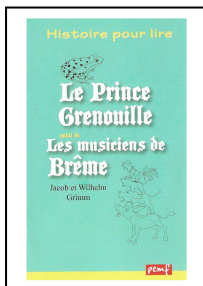
Elle ramasse sa balle et s'enfuit en courant.

B) Colorie pour séparer chaque mot, puis réécris la phrase.

Attends ! Attends ! crialgrenouille.

Attends ! Attends ! cria la grenouille.

C) Colorie le dessin du haut de la page.



Le prince grenouille

De Jacob et Wilhelm Grimm

.....
.....

A) Pages 8 à 11 : Coche les bonnes réponses :

1) **Qu'est-ce qui fait « plouf ! plouf ! plouf ! » dans l'escalier du château ?**

- la balle qui tombe la grenouille la princesse le chat

2) **Que dit le roi après les explications de la princesse ?**

- Il dit qu'elle a eu raison de s'enfuir et qu'il faut laisser la porte fermée.
 Il dit qu'il faut toujours tenir ses promesses.
 Il dit d'ouvrir la porte à la grenouille.

3) **De quelle manière la princesse accepte-t-elle de tenir ses promesses ?**

- avec une grande joie.
 de tout mauvais cœur.
 en pleurant.

4) **Que fait la princesse quand la grenouille lui demande de la prendre dans son lit ?**

- Elle accepte avec joie.
 Elle accepte en pleurant.
 Elle se met en colère et la projette de toutes ses forces contre le mur.

B) Pages 11 à 13 : Vrai ou Faux ?

V **F**

La grenouille est un prince auquel un sorcier a jeté un sort.

En découvrant cela, la princesse s'enfuit à toutes jambes.

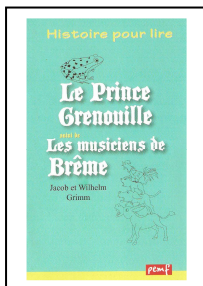
Henri est le fidèle valet du jeune roi.

La princesse et le prince partent dans une voiture tirée par 8 chevaux.

C) Remets en ordre les lettres pour retrouver des mots de l'histoire :

E R I O N L E G U L

I S R E N S C P E



Le prince grenouille

De Jacob et Wilhelm Grimm

Corrections

A) Pages 8 à 11 : Coche les bonnes réponses :

1) Qu'est-ce qui fait « plouf ! plouf ! plouf ! » dans l'escalier du château ?

- la balle qui tombe *la grenouille* la princesse le chat

2) Que dit le roi après les explications de la princesse ?

- Il dit qu'elle a eu raison de s'enfuir et qu'il faut laisser la porte fermée.
 Il dit qu'il faut toujours tenir ses promesses.
 Il dit d'ouvrir la porte à la grenouille.

3) De quelle manière la princesse accepte-t-elle de tenir ses promesses ?

- avec une grande joie.
 de tout mauvais cœur.
 en pleurant.

4) Que fait la princesse quand la grenouille lui demande de la prendre dans son lit ?

- Elle accepte avec joie.
 Elle accepte en pleurant.
 Elle se met en colère et la projette de toutes ses forces contre le mur.

B) Pages 11 à 13 : Vrai ou Faux ?

V F

La grenouille est un prince auquel un sorcier a jeté un sort.

En découvrant cela, la princesse s'enfuit à toutes jambes.

Henri est le fidèle valet du jeune roi.

La princesse et le prince partent dans une voiture tirée par 8 chevaux.

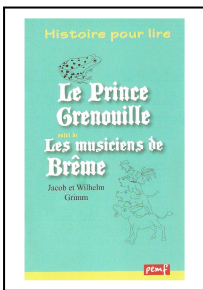
C) Remets en ordre les lettres pour retrouver des mots de l'histoire :

E	R	I	O	N	L	E	G	U	L
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

GRENOUILLE

I	S	R	E	N	S	C	P	E
---	---	---	---	---	---	---	---	---

PRINCESSE



Les musiciens de Brême

De Jacob et Wilhelm Grimm

.....
.....

A) Pages 17 et 18 : Réponds aux questions suivantes :

1) Que songeait à faire le maître de l'âne ?

.....

2) Où l'âne décida-t-il de se rendre ? Pour y faire quoi ?

.....

3) Qui rencontra-t-il sur son chemin ?

4) Qu'est-ce que ce dernier ne peut plus faire ?

5) De quels instruments joueront les deux compagnons ?

.....

B) Pages 18 à 20 : Vrai ou Faux ?

V **F**

En chemin, l'âne et le chien rencontrèrent un chat, un coq et une oie.

Le chat craignait pour sa tête car il ne chassait plus les souris.

Le coq a quitté son logis car la maîtresse voulait le manger en potage.

Dans cet orchestre, le chat jouera de la guitare.

Dans cet orchestre, le coq chantera.

Peu à leur aise pour dormir sous l'arbre, les compagnons se dirigèrent vers une maison dont on apercevait une petite lumière.

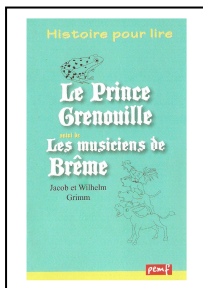
C) Complète cette grille de mots fléchés, puis colorie les animaux :

The crossword puzzle grid consists of the following cells:

- Row 1: 1 empty, 2 empty, 3 empty, 4 empty, 5 empty, 6 empty, 7 empty, 8 empty, 9 empty, 10 empty, 11 empty, 12 empty, 13 empty, 14 empty, 15 empty, 16 empty, 17 empty, 18 empty, 19 empty, 20 empty, 21 empty, 22 empty, 23 empty, 24 empty, 25 empty, 26 empty, 27 empty, 28 empty, 29 empty, 30 empty, 31 empty, 32 empty, 33 empty, 34 empty, 35 empty, 36 empty, 37 empty, 38 empty, 39 empty, 40 empty, 41 empty, 42 empty, 43 empty, 44 empty, 45 empty, 46 empty, 47 empty, 48 empty, 49 empty, 50 empty, 51 empty, 52 empty, 53 empty, 54 empty, 55 empty, 56 empty, 57 empty, 58 empty, 59 empty, 60 empty, 61 empty, 62 empty, 63 empty, 64 empty, 65 empty, 66 empty, 67 empty, 68 empty, 69 empty, 70 empty, 71 empty, 72 empty, 73 empty, 74 empty, 75 empty, 76 empty, 77 empty, 78 empty, 79 empty, 80 empty, 81 empty, 82 empty, 83 empty, 84 empty, 85 empty, 86 empty, 87 empty, 88 empty, 89 empty, 90 empty, 91 empty, 92 empty, 93 empty, 94 empty, 95 empty, 96 empty, 97 empty, 98 empty, 99 empty, 100 empty.

Arrows indicate the starting positions for the words:

- Cat: Row 1, Column 10
- Donkey: Row 1, Column 1
- Rooster: Row 1, Column 10
- Dog: Row 1, Column 10



Les musiciens de Brême

De Jacob et Wilhelm Grimm

Corrections

A) Pages 17 et 18 : Réponds aux questions suivantes :

- 1) Que songeait à faire le maître de l'âne ? *Le maître songeait à le dépouiller de sa peau.*
- 2) Où l'âne décida-t-il de se rendre ? *A Brême.* Pour y faire quoi ? *Pour y devenir musicien.*
- 3) Qui rencontra-t-il sur son chemin ? *Il rencontra un chien.*
- 4) Qu'est-ce que ce dernier ne peut plus faire ? *Il ne peut plus aller à la chasse.*
- 5) De quels instruments joueront les deux compagnons ? *L'âne jouera du luth et le chien sonnera les timbales.*

B) Pages 18 à 20 : Vrai ou Faux ?

	V	F
En chemin, l'âne et le chien rencontrèrent un chat, un coq et une oie.	<input type="checkbox"/>	X
Le chat craignait pour sa tête car il ne chassait plus les souris.	X	<input type="checkbox"/>
Le coq a quitté son logis car la maîtresse voulait le manger en potage.	X	<input type="checkbox"/>
Dans cet orchestre, le chat jouera de la guitare.	<input type="checkbox"/>	X
Dans cet orchestre, le coq chantera.	X	<input type="checkbox"/>
Peu à leur aise pour dormir sous l'arbre, les compagnons se dirigèrent vers une maison dont on apercevait une petite lumière.	X	<input type="checkbox"/>

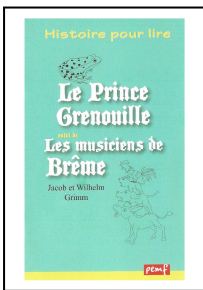
C) Complète cette grille de mots fléchés, puis colorie les animaux :

The crossword puzzle grid is as follows:

	C	O	Q
	H		
	I		
A	N	E	
T		N	

Arrows point from the following animal illustrations to the corresponding letters in the grid:

- Chat (C, H, A, T)
- Âne (Â, N, E, T)
- Coq (C, O, Q)
- Oie (O, I, E)



Les musiciens de Brême

De Jacob et Wilhelm Grimm

.....

.....

A) Pages 21 et 22 : Réponds aux questions suivantes :

1) Pourquoi est-ce l'âne qui regarde par la fenêtre ?

.....

2) Qui habite dans la maison ?

.....

3) Que font alors les animaux ?

.....

4) Où se sauvent les brigands ?

5) Que font les animaux dans la maison ?

.....



B) Pages 24 et 24 : Coche les bonnes réponses :

1) Que fait le chien au brigand ?

- Il le mord Il lui fait la fête Il aboie dessus

2) Avec quoi le brigand a-t-il confondu le coq ?

- Avec un fantôme Avec une sorcière Avec un monstre

3) Que décident de faire nos amis musiciens ?

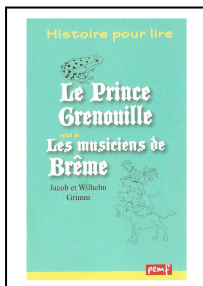
- Ils repartent en ville pour faire de la musique.
 Ils s'installent définitivement dans cette maison.
 Ils poursuivent les brigands jusqu'au fond de la forêt.

C) Colorie pour séparer chaque mot, puis réécris la phrase.

Le voleur courut à toutes jambes vers son capitaine.

.....

.....



Les musiciens de Brême

De Jacob et Wilhelm Grimm

Corrections

A) Pages 21 et 22 : Réponds aux questions suivantes :

1) Pourquoi est-ce l'âne qui regarde par la fenêtre ?

L'âne regarde par la fenêtre car il est le plus grand.

2) Qui habite dans la maison ?

Ce sont des brigands qui habitent cette maison.

3) Que font alors les animaux ? *Ils se mettent à faire de*

la musique et se précipitent par la fenêtre.

4) Où se sauvent les brigands ? *Dans la forêt.*

5) Que font les animaux dans la maison ? *Ils se mettent à table et mangent autant*

que possible. Puis ils se cherchent chacun un endroit pour dormir.



B) Pages 24 et 24 : Coche les bonnes réponses :

1) Que fait le chien au brigand ?

Il le mord

Il lui fait la fête

Il aboie dessus

2) Avec quoi le brigand a-t-il confondu le coq ?

Avec un fantôme

Avec une sorcière

Avec un monstre

3) Que décident de faire nos amis musiciens ?

Ils repartent en ville pour faire de la musique.

Ils s'installent définitivement dans cette maison.

Ils poursuivent les brigands jusqu'au fond de la forêt.

C) Colorie pour séparer chaque mot, puis réécris la phrase.

Lev**v**oleur**c**ourut**à**toutes**j**ambes**vers**son**cap**itaine.

Le voleur courut à toutes jambes vers son capitaine.